

A arte de programar



The lady of Shalott – © John William Waterhouse-1888

Prof. Eng° esp Luiz Antonio Vargas Pinto

www.vargasp.com

O que é um programa ?

- 🌐 É uma lista de comandos montados de forma coerente, lógica e que são executados sequencialmente do início ao fim para obter algum resultado.



- 🌐 É muito útil conhecer o seu ambiente ao máximo e estar sempre disposto a aprender algo mais





NUNCA espere visualizar o programa completo como um todo !!!



- 🌐 **Para aprender é preciso experimentar (por a mão) ou é impossível resolver.**





Escolha um caminho

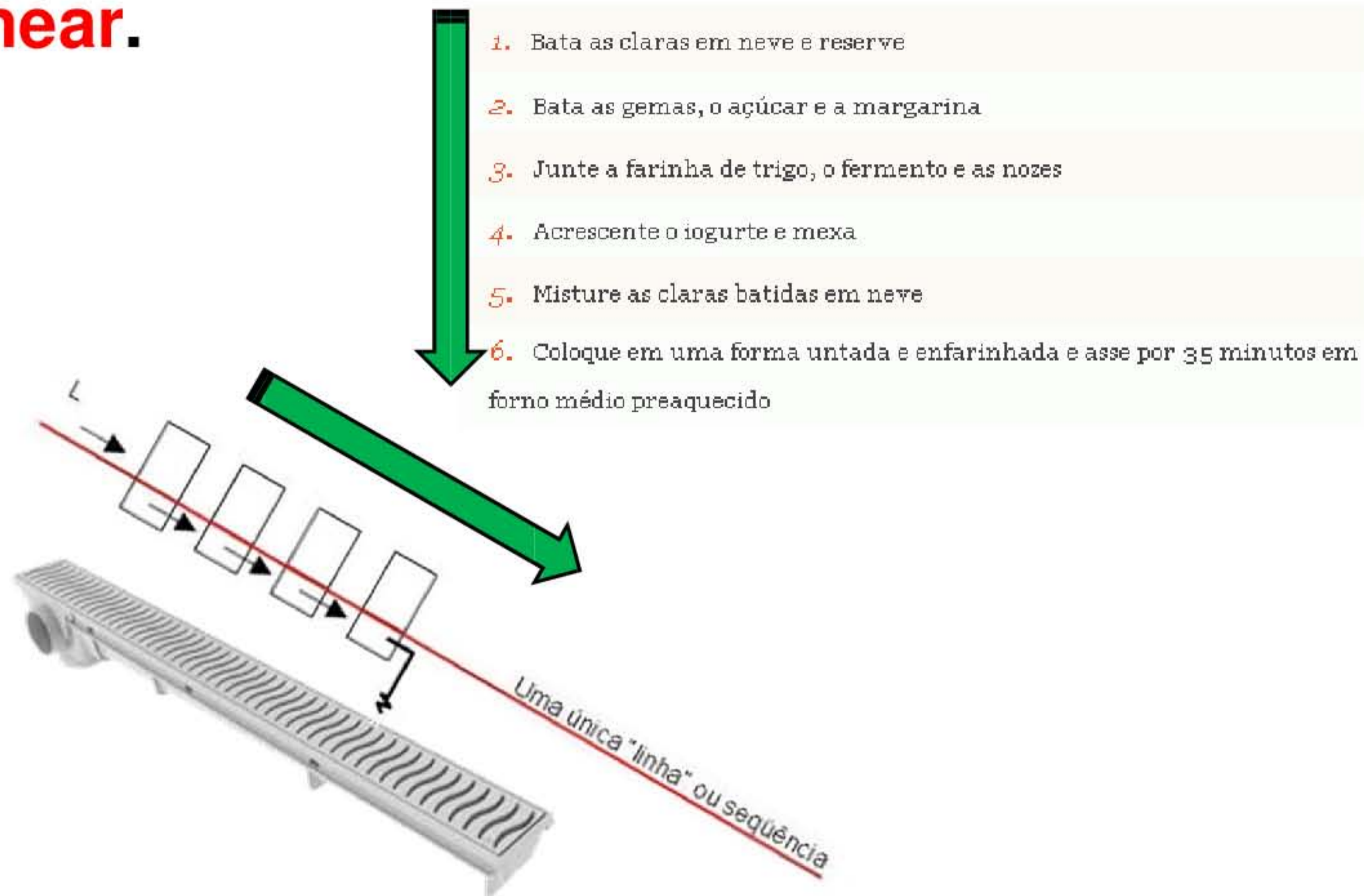


E comece a trabalhar.



Programa

- 🌐 **Todo programa consiste de uma sequência de comandos que serão executados em forma **linear**.**



Algoritmo

- 🌐 Algoritmos são as regras que deve seguir a fim de se obter a solução de um problema.
- ☒ Um sistema de equações não-lineares, por exemplo pode ser aproximado para um sistema linear - técnica útil quando se está fazendo um modelo matemático ou simulação computadorizada de sistemas complexos.